

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE  
SCUOLA INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI 1° GRADO  
"Giovanni XXIII"  
Monte San Biagio- Lenola (LT)



TRIENNIO 2016-19

### 1. Premessa

L'azione #28 del Piano Nazionale Scuola Digitale prevede la nomina di un docente ad "animatore digitale" ossia un docente che deve elaborare progetti ed attività per diffondere l'innovazione nella scuola secondo le linee guida del PNSD. Secondo il Prot. n° 17791 del 19/11/2015 l'AD riceverà una formazione specifica al fine di "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano nazionale Scuola digitale".

Il suo profilo (cfr. azione #28 del PNSD) è rivolto a:

**FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE  
SCUOLA INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI 1° GRADO  
"Giovanni XXIII"  
Monte San Biagio – Lenola (LT)

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Il Piano d'intervento triennale dell'Animatore Digitale d'istituto è allegato al PTOF e visibile nel sito dell'Istituto al seguente link:

[http://www.icgiovanni23.it/GSCMS3310/uploads/documenti/pof/progetto\\_dell\\_AD.pdf](http://www.icgiovanni23.it/GSCMS3310/uploads/documenti/pof/progetto_dell_AD.pdf)

È utile ricordare che alcune delle innovazioni richieste dal PNSD sono già attive nella nostra scuola e molte sono in fase di sviluppo.

Si elencano qui di seguito le AZIONI ( indicate con #) e i corrispondenti ambiti che sono già state realizzate o stanno per attivarsi :

- **ACCESSO ALLA RETE #2** \_70\_% degli spazi della scuola:

wi-fi nelle sedi di Monte S.Biagio e Lenola i

- **SPAZI E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO #4**

9\_ aule Lim nella sede di MSB

9\_ aule Lim Nella sede di Lenola

N° 4 laboratori informatici: 2 a MSB+ 2 a Lenola

- **IDENTITA' DIGITALE #11 - #12**

#11 Digitalizzazione amministrativa - in atto da quest'anno: NO

#12 Registro elettronico: SI

- **FORMAZIONE DEL PERSONALE #25**

#25 - Formazione in servizio per l'innovazione didattica e innovativa. Alcuni docenti hanno partecipato ai corsi di formazione PSND organizzati lo scorso anno.

**PROPOSTA PNSD  
per il PTOF 2016-19**

| INTERVENTI PREVISTI       |   |   |   |
|---------------------------|---|---|---|
| AMBITI                    | A.S. 2016/17  | A.S. 2017/18  | A.S. 2018/19  |
| <b>FORMAZIONE INTERNA</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.</li> <li>• Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare, analizzare e determinare i diversi livelli di partenza al fine di organizzare corsi di formazione per acquisire e/o potenziare le competenze digitali applicate alla pratica didattica</li> <li>• Formazione specifica dell'Animatore Digitale</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.</li> <li>• Formazione base all'uso delle Google Apps for Education come strumento per l'organizzazione e per la didattica condivisa.</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale e didattica innovativa.</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione dei livelli di competenze digitali acquisite.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica dell'Animatore Digitale</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Formazione avanzata per l'uso degli strumenti tecnologici in dotazione alla scuola;</li> <li>• Formazione per l'uso di applicativi utili per l'inclusione.</li> <li>• Formazione avanzata sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata (condivisione e collaborazione in spazi cloud con GAFE);</li> <li>• Coinvolgimento dei docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative;</li> <li>• Utilizzo di pc, tablet e Lim nella didattica quotidiana;</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale e didattica innovativa</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali riguardanti la diffusione del digitale a scuola e le azioni del PSND.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Elaborazione di lavori in team e di coinvolgimento della comunità (famiglie, associazioni, ecc.) attraverso l'uso delle tecnologie;</li> <li>• Creazione di reti e consorzi sul territorio, a livello nazionale e internazionale;</li> <li>• Studio di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi;</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali riguardanti la diffusione del digitale a scuola e le azioni del PSND.</li> </ul> |

**PROPOSTA PNSD  
per il PTOF 2016-19**

| INTERVENTI PREVISTI                                     |   |   |   |
|---|---|---|---|
| AMBITI  | A.S. 2016/17  | A.S. 2017/18  | A.S. 2018/19  |
| <p><b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b></p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione, sul sito istituzionale della scuola, di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano e sulle iniziative.</li> <li>• Utilizzo di un cloud d'istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche, che garantisca una comunicazione efficace basata su condivisione, collaborazione, interazione, confronto..</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyberbullismo,...).</li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti.</li> <li>• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.</li> <li>• Coordinamento con le figure di sistema e con gli operatori tecnici.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.</li> <li>• Implementazione di un cloud d'istituto con utilizzo sperimentale di strumenti per la condivisione con docenti ed alunni.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e studenti di prodotti multimediali, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto.</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (vedi prima annualità).</li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e studenti di prodotti multimediali, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di Istituto.</li> <li>• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.</li> <li>• Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>- Progettazioni</li> <li>- Relazioni</li> <li>- Monitoraggi, ecc...</li> </ul> </li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma</li> </ul> |

|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
|  |  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche, enti, associazioni e università.</li><li>• Coordinamento con il gruppo di lavoro.</li></ul> | <p>il futuro” all’ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizzo di strumenti per la condivisione con gli alunni (Scuola secondaria di I grado).</li><li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li><li>• Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.</li></ul> |
|--|--|---|--|

## PROPOSTA PNSD

per il PTOF 2016-19

| INTERVENTI PREVISTI                             |   |  |   |
|---|---|--|---|
| AMBITI  | A.S. 2016/17  | A.S. 2017/18   | A.S. 2018/19  |
| <p><b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b></p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto.</li> <li>• Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete WI-fi di Istituto mediante il progetto PON di cui all'azione #2 del PNSD .</li> <li>• Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature tecnologiche della scuola (Aule informatiche, LIM, Pc portatili, computer fissi, tablet, ecc.)</li> <li>• Selezione di siti dedicati, software e cloud per la didattica.</li> <li>• Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum, blog e classi virtuali.</li> <li>• Sviluppo del pensiero computazionale: introduzione al coding agli alunni dell'Istituto.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> <li>• Educazione ai media e social network.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglioramento della dotazione tecnologica istituto o /e con fondi specifici di pertinenza o/e con quelli scolastici rilevati da scelte strategiche prioritarie.</li> <li>• Ricerca finanziamenti pubblici e privati per adeguamento strutture PNSD.</li> <li>• Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum, blog e classi virtuali.</li> <li>• Creazione di un repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>• Selezione di siti dedicati, software e cloud per la didattica.</li> <li>• Favorire, supportare e accompagnare le sperimentazioni dei docenti attraverso canali di comunicazione che permettano l'interazione reciproca.</li> <li>• Educazione ai media e social network.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Promozione dell'utilizzo di tecnologie web-based per la didattica.</li> <li>• Costruzione di curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline.</li> <li>• Promozione delle attività di coding utilizzando software dedicati (es. Scratch).</li> <li>• Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.</li> <li>• Educazione ai media e ai social network.</li> <li>• Promozione della collaborazione e la</li> </ul> |

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  | <p>comunicazione in rete: le piattaforme digitali scolastiche come ambienti di collaborazione fra docenti e studenti (es. piattaforma Edmodo).</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: webquest, flipped classroom</li></ul> |
|--|--|--|--|

Il PNSD per il PTOF potrebbe subire variazioni o aggiornamenti a seguito di bisogni o modifiche non prevedibili in fase di programmazione.

L'Animatore Digitale.